**Основы алгоритмизации и программирования (2)**

**Задание**

Задание могут сдавать только те студенты, которые сдали экзамен за 1 часть и курсовую работу.

1. Разработать структурный тип данных для любой предметной области (по выбору студента).
2. Создать программный этюд в среде Delphi или Lazarus, в котором описывается созданный тип-структура, создаются объекты этого типа и эти объекты используются.

Описание типа-структуры разместить в отдельном модуле, который необходимо подключить к главной программе.

Для создания типа "**структура**" можно использовать такие объекты, как: *робот, пылесос, рубашка, бутылка сока, расчетный счет, студент, университет* и т.д.

* В качества объекта для структуры "Студент" могут быть, например, студенты группы Иванов, Петров, Сидоров...
* Или объектами "бутылка сока" могут быть бутылка вишневого, апельсинового сока и т.д.
* Объектами структуры "мяч" могут быть: мяч для футбола, волейбола, водного поло, тенниса и т.д.

Программный этюд представить предварительно на проверку в данном разделе

Защита данной работы будет проводиться на экзамене