using System;

namespace ConsoleStaticClass

{

static class ClassFunctions

{

public static void SwapTwoVariable(ref double a, ref double b)//обмен значений 2 переменных, не юзая третью

{

a = a + b;

b = a - b;

a = a - b;

}

public static double MaxTwoVariable(double a, double b)//max 2 переменных

{

return Math.Max(a, b);

}

public static void ReorderTwoVariable(ref double a, ref double b)//Упорядочение двух чисел в порядке a<=b.

{

if (a > b) ClassFunctions.SwapTwoVariable(ref a, ref b);

}

public static double MaxThreeVariable(double a, double b, double c)//Поиск максимального из трёх чисел

{

var max = Math.Max(a, b);

max = Math.Max(max, c);

return max;

}

public static double MinMaxThreeVariable(double a, double b, double c, out double max)

//Поиск минимального и максимального из трёх чисел

{

max = ClassFunctions.MaxThreeVariable(a, b, c);

var min = Math.Min(a, b);

min = Math.Min(min, c);

return min;

}

public static void ReorderThreeVariable(ref double a, ref double b, ref double c)

//Упорядочение трёх чисел в порядке a<=b<=c

{

var massif = new double[] { a, b, c };

Array.Sort(massif);

Array.Reverse(massif);

a = massif[0];

b = massif[1];

c = massif[2];

}

}

}