using System;

namespace ConsoleStaticClass

{

 static class ClassFunctions

 {

 public static void SwapTwoVariable(ref double a, ref double b)//обмен значений 2 переменных, не юзая третью

 {

 a = a + b;

 b = a - b;

 a = a - b;

 }

 public static double MaxTwoVariable(double a, double b)//max 2 переменных

 {

 return Math.Max(a, b);

 }

 public static void ReorderTwoVariable(ref double a, ref double b)//Упорядочение двух чисел в порядке a<=b.

 {

 if (a > b) ClassFunctions.SwapTwoVariable(ref a, ref b);

 }

 public static double MaxThreeVariable(double a, double b, double c)//Поиск максимального из трёх чисел

 {

 var max = Math.Max(a, b);

 max = Math.Max(max, c);

 return max;

 }

 public static double MinMaxThreeVariable(double a, double b, double c, out double max)

 //Поиск минимального и максимального из трёх чисел

 {

 max = ClassFunctions.MaxThreeVariable(a, b, c);

 var min = Math.Min(a, b);

 min = Math.Min(min, c);

 return min;

 }

 public static void ReorderThreeVariable(ref double a, ref double b, ref double c)

 //Упорядочение трёх чисел в порядке a<=b<=c

 {

 var massif = new double[] { a, b, c };

 Array.Sort(massif);

 Array.Reverse(massif);

 a = massif[0];

 b = massif[1];

 c = massif[2];

 }

 }

}