using System;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsLab

{

public partial class FormEnter : Form

{

public FormEnter()

{

InitializeComponent();

}

private void buttonFinishEnter\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBoxSideA.Text == "" || textBoxSideB.Text == "" || textBoxSideC.Text == "")

{

MessageBox.Show("Заполните все поля сторон треугольника!");

return;

}

if (!checkBoxArea.Checked && !checkBoxPerimeter.Checked)

{

MessageBox.Show("Отметьте хотя бы один вариант(площадь/периметр)!");

return;

}

double sideA = double.Parse(textBoxSideA.Text);

double sideB = double.Parse(textBoxSideB.Text);

double sideC = double.Parse(textBoxSideC.Text);

if (sideA + sideB <= sideC ||

sideA + sideC <= sideB ||

sideB + sideC <= sideA)

{

MessageBox.Show("Сумма двух сторон треугольника должна быть больше третьей!");

return;

}

Triangle.SideA = sideA;

Triangle.SideB = sideB;

Triangle.SideC = sideC;

Triangle.AreaChecked = checkBoxArea.Checked;

Triangle.PerimeterChecked = checkBoxPerimeter.Checked;

var formMain = new FormMain();

formMain.выполнениеToolStripMenuItem.Enabled = true;

formMain.Show();

}

}

}