using System;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsLab

{

 public partial class FormEnter : Form

 {

 public FormEnter()

 {

 InitializeComponent();

 }

 private void buttonFinishEnter\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 if (textBoxSideA.Text == "" || textBoxSideB.Text == "" || textBoxSideC.Text == "")

 {

 MessageBox.Show("Заполните все поля сторон треугольника!");

 return;

 }

 if (!checkBoxArea.Checked && !checkBoxPerimeter.Checked)

 {

 MessageBox.Show("Отметьте хотя бы один вариант(площадь/периметр)!");

 return;

 }

 double sideA = double.Parse(textBoxSideA.Text);

 double sideB = double.Parse(textBoxSideB.Text);

 double sideC = double.Parse(textBoxSideC.Text);

 if (sideA + sideB <= sideC ||

 sideA + sideC <= sideB ||

 sideB + sideC <= sideA)

 {

 MessageBox.Show("Сумма двух сторон треугольника должна быть больше третьей!");

 return;

 }

 Triangle.SideA = sideA;

 Triangle.SideB = sideB;

 Triangle.SideC = sideC;

 Triangle.AreaChecked = checkBoxArea.Checked;

 Triangle.PerimeterChecked = checkBoxPerimeter.Checked;

 var formMain = new FormMain();

 formMain.выполнениеToolStripMenuItem.Enabled = true;

 formMain.Show();

 }

 }

}