using System;

namespace ConsoleTriangle

{

 class Program

 {

 public static void Main()

 {

 Random random = new Random();

 for (int i = 0; i < 10; i++)//пробуем создать 10 треугольников

 {

 Triangle triangle;

 try

 {

 // Создание треугольника со случайными сторонами ( числа подобраны методом тыка )

 triangle = new Triangle(random.Next(3, 10), random.Next(-1, 15), random.Next(3, 10));

 // Выводим информацию о треугольнике

 Console.WriteLine(triangle);

 // Считаем и выводим его периметр

 // ( ToString("F") необходима для отображения только двух знаков после запятой )

 Console.WriteLine("Периметр треугольника = " + triangle.CalcPerimeter().ToString("F"));

 // Считаем и выводим его площадь

 Console.WriteLine("Площадь треугольника = " + triangle.CalcArea().ToString("F"));

 // Печатаем пустую строку в качестве разделителя

 Console.WriteLine();

 }

 catch (IsNotTriangleException exception)

 {

 // Если возникла исключительная ситуация выводим сообщение о ней на консоль

 Console.WriteLine(exception);

 // Печатаем пустую строку в качестве разделителя

 Console.WriteLine();

 }

 }

 Console.ReadKey();

 }

 }

}