using System;

namespace ConsoleTriangle

{

class Program

{

public static void Main()

{

Random random = new Random();

for (int i = 0; i < 10; i++)//пробуем создать 10 треугольников

{

Triangle triangle;

try

{

// Создание треугольника со случайными сторонами ( числа подобраны методом тыка )

triangle = new Triangle(random.Next(3, 10), random.Next(-1, 15), random.Next(3, 10));

// Выводим информацию о треугольнике

Console.WriteLine(triangle);

// Считаем и выводим его периметр

// ( ToString("F") необходима для отображения только двух знаков после запятой )

Console.WriteLine("Периметр треугольника = " + triangle.CalcPerimeter().ToString("F"));

// Считаем и выводим его площадь

Console.WriteLine("Площадь треугольника = " + triangle.CalcArea().ToString("F"));

// Печатаем пустую строку в качестве разделителя

Console.WriteLine();

}

catch (IsNotTriangleException exception)

{

// Если возникла исключительная ситуация выводим сообщение о ней на консоль

Console.WriteLine(exception);

// Печатаем пустую строку в качестве разделителя

Console.WriteLine();

}

}

Console.ReadKey();

}

}

}