using System;

namespace ConsoleStack

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Stack S = new Stack(5);//Создать стек на пять значений

try

{

for (int i = 1; !S.Full(); i++) S.Push(i);//заполняем числами от 1 до 5

Console.Write("Верхний элемент стека: ");

Console.WriteLine(S.Peek());//Просмотреть очередной элемент стека

if (S.Full()) Console.WriteLine("Стек полон");

Console.Write("Извлекаем все значения из стека: ");

while (!S.Empty())//Извлечь все значения из стека

Console.Write(S.Pop() + " ");

Console.WriteLine();

if (S.Empty()) Console.WriteLine("Стек пуст");

}

catch (Exception m)

{

Console.WriteLine(m.Message);

}

Console.ReadKey();

}

}

}