using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleStruct

{

 class Program

 {

 static void StartMenu()

 {

 Console.WriteLine(

 "1) Структура с именем Train, содержащая следующие поля:\n" +

 "- название пункта назначения;\n" +

 "- номер поезда;\n" +

 "- время отправления.\n" +

 "Упорядочивать по полю «номер поезда» в порядке возрастания.\n" +

 "2) Структура с именем Marsh, содержащая следующие поля:\n" +

 "- название начального пункта маршрута;\n" +

 "- название конечного пункта маршрута;\n" +

 "- номер маршрута.\n" +

 "Упорядочивать по полю «название начального пункта маршрута» в порядке убывания.\n" +

 "3) Структура с именем Train, содержащая следующие поля:\n" +

 "- название пункта назначения;\n" +

 "- номер поезда;\n" +

 "- время отправления.\n" +

 "Упорядочивать по полю «время отправления» в порядке возрастания.\n");

 Console.Write("Введите цифру от 1 до 3 в зависимости от того с какой структурой нужно работать: ");

 var choise = Console.ReadLine();

 switch (choise)

 {

 case "1":

 Task1();

 break;

 case "2":

 Task2();

 break;

 case "3":

 Task3();

 break;

 default:

 Console.WriteLine("Вы ввели неверную цифру!");

 break;

 }

 }

 static List<Train> EnterTrain()

 {

 var listTrain = new List<Train>();

 ConsoleKeyInfo answer;

 Console.WriteLine("Введите список структур: ");

 while (true)

 {

 Train.Input(listTrain);

 Console.WriteLine("Продолжить - Enter. Закончить ввод - любая клавиша, кроме Enter.");

 answer = Console.ReadKey();

 if (answer.Key != ConsoleKey.Enter) break;

 }

 Console.Write("\b \b \n");

 return listTrain;

 }

 static void Task1()

 {

 Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 1");

 var listTrain = EnterTrain();

 listTrain.Sort(new TrainNumberComparer());

 Train.Output(listTrain);

 }

 static void Task2()

 {

 Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 2");

 var listMarsh = new List<Marsh>();

 ConsoleKeyInfo answer;

 Console.WriteLine("Введите список структур: ");

 while (true)

 {

 Marsh.Input(listMarsh);

 Console.WriteLine("Продолжить - Enter. Закончить ввод - любая клавиша, кроме Enter.");

 answer = Console.ReadKey();

 if (answer.Key != ConsoleKey.Enter) break;

 }

 Console.Write("\b \b \n");

 Marsh.ReverseBubbleSortByStartPointName(listMarsh);

 Marsh.Output(listMarsh);

 }

 static void Task3()

 {

 Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 3");

 var listTrain = EnterTrain();

 listTrain.Sort(new DepartureTimeComparer());

 Train.Output(listTrain);

 }

 static void Main(string[] args)

 {

 StartMenu();

 Console.ReadKey();

 }

 }

}