using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleStruct

{

class Program

{

static void StartMenu()

{

Console.WriteLine(

"1) Структура с именем Train, содержащая следующие поля:\n" +

"- название пункта назначения;\n" +

"- номер поезда;\n" +

"- время отправления.\n" +

"Упорядочивать по полю «номер поезда» в порядке возрастания.\n" +

"2) Структура с именем Marsh, содержащая следующие поля:\n" +

"- название начального пункта маршрута;\n" +

"- название конечного пункта маршрута;\n" +

"- номер маршрута.\n" +

"Упорядочивать по полю «название начального пункта маршрута» в порядке убывания.\n" +

"3) Структура с именем Train, содержащая следующие поля:\n" +

"- название пункта назначения;\n" +

"- номер поезда;\n" +

"- время отправления.\n" +

"Упорядочивать по полю «время отправления» в порядке возрастания.\n");

Console.Write("Введите цифру от 1 до 3 в зависимости от того с какой структурой нужно работать: ");

var choise = Console.ReadLine();

switch (choise)

{

case "1":

Task1();

break;

case "2":

Task2();

break;

case "3":

Task3();

break;

default:

Console.WriteLine("Вы ввели неверную цифру!");

break;

}

}

static List<Train> EnterTrain()

{

var listTrain = new List<Train>();

ConsoleKeyInfo answer;

Console.WriteLine("Введите список структур: ");

while (true)

{

Train.Input(listTrain);

Console.WriteLine("Продолжить - Enter. Закончить ввод - любая клавиша, кроме Enter.");

answer = Console.ReadKey();

if (answer.Key != ConsoleKey.Enter) break;

}

Console.Write("\b \b \n");

return listTrain;

}

static void Task1()

{

Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 1");

var listTrain = EnterTrain();

listTrain.Sort(new TrainNumberComparer());

Train.Output(listTrain);

}

static void Task2()

{

Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 2");

var listMarsh = new List<Marsh>();

ConsoleKeyInfo answer;

Console.WriteLine("Введите список структур: ");

while (true)

{

Marsh.Input(listMarsh);

Console.WriteLine("Продолжить - Enter. Закончить ввод - любая клавиша, кроме Enter.");

answer = Console.ReadKey();

if (answer.Key != ConsoleKey.Enter) break;

}

Console.Write("\b \b \n");

Marsh.ReverseBubbleSortByStartPointName(listMarsh);

Marsh.Output(listMarsh);

}

static void Task3()

{

Console.WriteLine("\t\t\t\t\tЗадание 3");

var listTrain = EnterTrain();

listTrain.Sort(new DepartureTimeComparer());

Train.Output(listTrain);

}

static void Main(string[] args)

{

StartMenu();

Console.ReadKey();

}

}

}