using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleStruct

{

struct Train

{

public string DestinationName;

public string TrainNumber;

public DateTime DepartureTime;

public Train(string destinationName, string trainNumber, DateTime departureTime)

{

DestinationName = destinationName;

TrainNumber = trainNumber;

DepartureTime = departureTime;

}

public override string ToString()

{

var line = String.Format(

"Название пункта назначения: {0}\n" +

"Номер поезда: {1}\n" +

"Дата отправления: {2}\n",

DestinationName, TrainNumber, DepartureTime);

return line;

}

public static void Input(List<Train> listTrain)

{

Console.Write("Введите название пункта назначения: ");

var destinationName = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите номер поезда: ");

var trainNumber = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите день отправления: ");

var day = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Введите месяц отправления: ");

var month = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Введите год отправления: ");

var year = int.Parse(Console.ReadLine());

var newItem = new Train(destinationName, trainNumber, new DateTime(year, month, day));

listTrain.Add(newItem);

}

public static void Output(List<Train> listTrain)

{

foreach (var item in listTrain) Console.WriteLine(item.ToString());

}

}

}