using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleStruct

{

 struct Train

 {

 public string DestinationName;

 public string TrainNumber;

 public DateTime DepartureTime;

 public Train(string destinationName, string trainNumber, DateTime departureTime)

 {

 DestinationName = destinationName;

 TrainNumber = trainNumber;

 DepartureTime = departureTime;

 }

 public override string ToString()

 {

 var line = String.Format(

 "Название пункта назначения: {0}\n" +

 "Номер поезда: {1}\n" +

 "Дата отправления: {2}\n",

 DestinationName, TrainNumber, DepartureTime);

 return line;

 }

 public static void Input(List<Train> listTrain)

 {

 Console.Write("Введите название пункта назначения: ");

 var destinationName = Console.ReadLine();

 Console.Write("Введите номер поезда: ");

 var trainNumber = Console.ReadLine();

 Console.Write("Введите день отправления: ");

 var day = int.Parse(Console.ReadLine());

 Console.Write("Введите месяц отправления: ");

 var month = int.Parse(Console.ReadLine());

 Console.Write("Введите год отправления: ");

 var year = int.Parse(Console.ReadLine());

 var newItem = new Train(destinationName, trainNumber, new DateTime(year, month, day));

 listTrain.Add(newItem);

 }

 public static void Output(List<Train> listTrain)

 {

 foreach (var item in listTrain) Console.WriteLine(item.ToString());

 }

 }

}