using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace NumberSystems

{

 class Program

 {

 static TransformNumber InputNumber()

 {

 int intVariable;

 double doubleVariable;

 Console.Write("Введите число в 10-ричной системе счисления: ");

 var enteredLine = Console.ReadLine();

 if(int.TryParse(enteredLine, out intVariable))

 {

 var number = int.Parse(enteredLine);

 var transofrm = new TransformNumber(number);

 return transofrm;

 }

 else if(double.TryParse(enteredLine, out doubleVariable))

 {

 var number = double.Parse(enteredLine);

 Console.Write("Введите точность, с которой округлить вещественное число: ");

 var decimalPrecision = int.Parse(Console.ReadLine());

 var transofrm = new TransformNumber(number, decimalPrecision);

 return transofrm;

 }

 else throw new Exception("Введено неверное число!");

 }

 static void Main(string[] args)

 {

 try

 {

 var transform = InputNumber(); // ввод

 Console.WriteLine("Число {0} в 9-ричной системе счисления: {1}",

 transform.Number, transform.Calculate()); // вывод

 }

 catch (Exception e)

 {

 Console.WriteLine(e.Message);

 }

 Console.ReadKey();

 }

 }

}