using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace NumberSystems

{

class Program

{

static TransformNumber InputNumber()

{

int intVariable;

double doubleVariable;

Console.Write("Введите число в 10-ричной системе счисления: ");

var enteredLine = Console.ReadLine();

if(int.TryParse(enteredLine, out intVariable))

{

var number = int.Parse(enteredLine);

var transofrm = new TransformNumber(number);

return transofrm;

}

else if(double.TryParse(enteredLine, out doubleVariable))

{

var number = double.Parse(enteredLine);

Console.Write("Введите точность, с которой округлить вещественное число: ");

var decimalPrecision = int.Parse(Console.ReadLine());

var transofrm = new TransformNumber(number, decimalPrecision);

return transofrm;

}

else throw new Exception("Введено неверное число!");

}

static void Main(string[] args)

{

try

{

var transform = InputNumber(); // ввод

Console.WriteLine("Число {0} в 9-ричной системе счисления: {1}",

transform.Number, transform.Calculate()); // вывод

}

catch (Exception e)

{

Console.WriteLine(e.Message);

}

Console.ReadKey();

}

}

}